

# Input Devices, Output Devices SEC (Semester-1)

By:

Santosh Kumar Lal  
Dept. of Commerce  
Sariya College, Suriya

## INPUT DEVICES

(इनपुट  
डिवाइस)

Input devices are hardware components that allow users to enter data and instructions into a computer. They convert human actions into digital signals that the computer can process.

इनपुट डिवाइस वे हार्डवेयर उपकरण हैं जिनकी सहायता से उपयोगकर्ता कंप्यूटर में डेटा और निर्देश दर्ज करते हैं। ये मानव क्रियाओं को डिजिटल सिग्नल में बदलते हैं जिन्हें कंप्यूटर समझ सकता है।

# Keyboard

A keyboard is the most common input device. It contains keys for typing letters, numbers, and commands.

## **Types:**

- QWERTY Keyboard
- Mechanical Keyboard
- Wireless Keyboard
- Multimedia Keyboard

## **Functions:**

- Typing text
- Giving commands
- Shortcut keys (Ctrl, Alt, etc.)

## **Advantages:**

- Fast typing
- Easy to use

# (कीबोर्ड)

कीबोर्ड सबसे सामान्य इनपुट डिवाइस है। इसमें अक्षर, संख्या और कमांड टाइप करने के लिए कुंजियाँ होती हैं।

## प्रकार:

- QWERTY कीबोर्ड
- मैकेनिकल कीबोर्ड
- वायरलेस कीबोर्ड
- मल्टीमीडिया कीबोर्ड

## उपयोग:

- टेक्स्ट टाइप करना
- कमांड देना
- शॉर्टकट कुंजियाँ

# Mouse (माउस)

A mouse is a pointing device used to select, drag, and open items on the screen.

## **Types:**

- Optical Mouse
- Laser Mouse
- Wireless Mouse

माउस एक पॉइंटिंग डिवाइस है जिसका उपयोग स्क्रीन पर आइटम चुनने, खींचने और खोलने के लिए किया जाता है।

# Scanner (स्कैनर)

A scanner converts physical documents and images into digital format.

## **Types:**

- Flatbed Scanner
- Handheld Scanner
- Drum Scanner

स्कैनर कागज़ी दस्तावेज़ों और चित्रों को डिजिटल रूप में बदलता है।

# Microphone (माइक्रोफोन)

A microphone captures sound and converts it into digital audio signals.

## Uses:

- Voice recording
- Online meetings
- Speech recognition

माइक्रोफोन ध्वनि को रिकॉर्ड कर डिजिटल सिग्नल में बदलता है।

# Webcam (वेबकैम)

A webcam captures live video and images.

## **Uses:**

- Video conferencing
- Online classes

वेबकैम लाइव वीडियो और चित्र रिकॉर्ड करता है।

# Joystick (जाँयस्टिक)

Used mainly for gaming and simulations.

जाँयस्टिक मुख्यतः गेम खेलने और सिमुलेशन के लिए उपयोग किया जाता है।



# Touchscreen (टचस्क्रीन)

**Allows input by touching the screen.**

टचस्क्रीन में उंगली से छूकर निर्देश दिए जाते हैं।

# Touch Screen



# Barcode Reader (बारकोड रीडर)

**Reads barcode information.**

बारकोड रीडर बारकोड से जानकारी पढ़ता है।

# Bar code Reader



## Light Pen (लाइट पेन)

Used to draw directly on screen.

लाइट पेन स्क्रीन पर सीधे चित्र बनाने के लिए उपयोग किया जाता है।



# Introduction to Output Devices

Output devices display processed data from the computer to the user.

आउटपुट डिवाइस कंप्यूटर द्वारा संसाधित डेटा को उपयोगकर्ता तक पहुँचाते हैं।

# Monitor (मॉनिटर)

A monitor displays visual output.

**Types:**

- CRT
- LCD
- LED

मॉनिटर दृश्य आउटपुट दिखाता है।



# Printer (प्रिंटर)

A printer produces hard copy output.

**Types:**

- Inkjet
- Laser
- Dot Matrix

प्रिंटर कागज़ पर आउटपुट देता है।

Speaker  
(स्पीकर)

Speakers produce sound output.

स्पीकर ध्वनि आउटपुट देते हैं।

# Headphones (हेडफोन)

Used for private listening.

हेडफोन निजी रूप से सुनने के लिए उपयोग होते हैं।

# Projector (प्रोजेक्टर)

Displays images on a large screen.

प्रोजेक्टर बड़ी स्क्रीन पर चित्र दिखाता है।



Plotter (प्लॉटर)

Used for large engineering drawings.

प्लॉटर बड़े इंजीनियरिंग चित्र प्रिंट करता है।



## Conclusion (निष्कर्ष)

Input and Output devices are essential parts of a computer system. Input devices help users provide data, and output devices present processed results.

इनपुट और आउटपुट डिवाइस कंप्यूटर प्रणाली के महत्वपूर्ण भाग हैं। इनपुट डिवाइस डेटा दर्ज करने में मदद करते हैं और आउटपुट डिवाइस परिणाम दिखाते हैं।